

ORBIT-6

INSTRUKCJA OBSŁUGI I PROGRAMOWANIA SZYFRATORA LCD

WSTĘP

Szyfrator LCD jest dodatkowym urządzeniem współpracującym z centralą alarmową Orbit-6. Wbudowany wyświetlacz LCD umożliwia prostszą obsługę systemu alarmowego przez użytkownika oraz programowanie przez instalatora.

GŁÓWNE CECHY

- ✓ 2-liniowy, 32-znakowy wyświetlacz
- ✓ Przyjazne menu dla użytkownika w języku polskim
- ✓ 2-wbudowane 2 dodatkowe linie alarmowe
- ✓ Możliwość podłączenia do 4 szyfratorów
- ✓ Możliwość programowania własnych nazw (linii, wyjść programowalnych, użytkowników)
- ✓ 3 alarmy ręczne
- ✓ Wyświetlanie usterek systemowych

MONTAŻ SZYFRATORA

Podłącz przewody do pierwszych czterech zacisków płyty głównej, zwracając uwagę na kolory przewodów. (RED-czerwony, BLK- czarny, YEL- żółty, GRN- zielony). Jeżeli używasz dodatkowych przewodów, powinieneś zachować identyczne kolory.

PRZEWÓD ALARMU NAPADOWEGO

Dodatkowy **biały** przewód generuje alarm napadowy z szyfratora (jak klawisze 1 i 2) w momencie zwarcia do masy zasilania. Długość przewodu nie powinna przekraczać 30m.

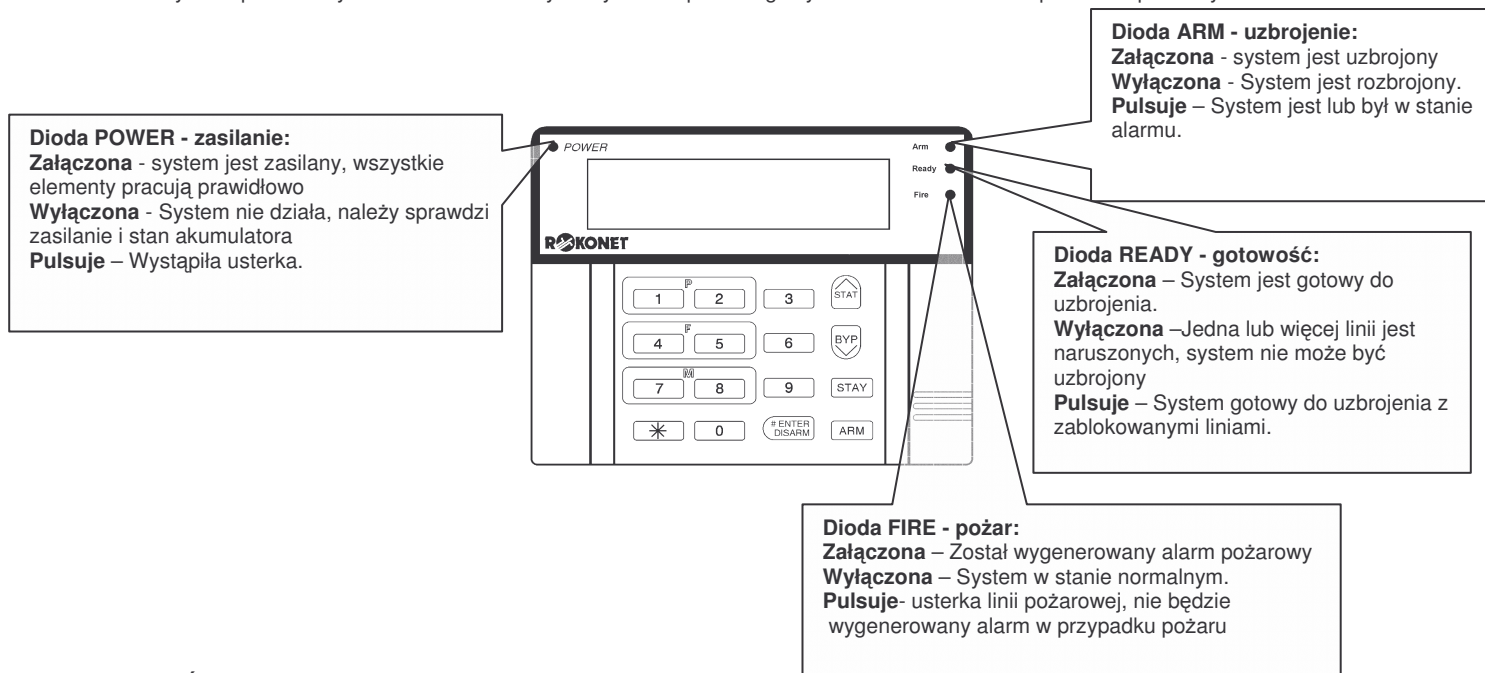
DODATKOWE LINIE ALARMOWE

Szyfrator LCD posiada 2 dodatkowe linie alarmowe, dowolnie programowalne. Każda z nich musi być zakończona rezystorem parametrycznym 2,2kΩ. Jeżeli linie nie są używane, muszą być zwarte przewodem.

UWAGA: Jeżeli do centrali podłączonych jest większa ilość szyfratorów (LCD lub 8-LED), maksymalna ilość rozszerzonych linii nie może przekraczać 2. Jeżeli na jednym szyfratorze jest wykorzystana linia nr7, to na drugim szyfratorze może być wykorzystana linia nr8. Jeżeli na jednym szyfratorze są wykorzystane obydwie linie, to na drugim nie można wykorzystać już żadnej linii. Linie niewykorzystane należy zwrzeć przewodem

Wyświetlacz szyfratora

Szyfrator posiada wyświetlacz LCD i cztery diody. Praca poszczególnych elementów została opisana na poniższym schemacie:





WYŚWIETLANIE STANU NORMALNEGO:

W stanie normalnym na szyfratorze jest wyświetlana data i czas oraz stan systemu, np:

“NIE GOTOWY”




WEJŚCIE DO MENU UŻYTKOWNIKA

1. Aby wejść do menu użytkownika, naciśnij klawisz .
2. Ponowne naciśnięcie klawisza , powoduje przejście do wyświetlania stanu normalnego

UWAGA: Jeżeli przez 10 sekund nie zostanie naciśnięty żaden klawisz, system automatycznie przechodzi do stanu normalnego

PORUSZANIE SIĘ PO MENU UŻYTKOWNIKA

Aby przejść do określonego punktu menu, należy wykonywać poniższe czynności:

- Naciskaj klawisz  lub  aby wybrać . Następnie naciśnij klawisz  aby wejść do określonej funkcji.
- LUB**


- Wybierz numer funkcji, używając odpowiedniego klawisza numerycznego.

FUNKCJE MENU UŻYTKOWNIKA:


- 1) **BLOK. LINII** (blokowanie linii alarmowych)
- 2) **WYJ. PROGR.** (załączanie wyjść programowalnych)
- 3) **PROBLEM SYS** (wyświetlanie usterek systemowych)
- 4) **PAM. ALARMOW** (wyświetlanie pamięci alarmów)
- 5) **KOD DOSTĘPU** (programowanie kodów użytkownika)
- 6) **UST. CZASU** (programowanie czasu i daty systemowej oraz automatycznego uzbrajania)
- 7) **PROG. TEL. FM** (programowanie numerów telefonu trybu "Follow Me")
- 8) **BUZER SZYFR.** (ustawianie sygnalizacji dźwiękowej szyfratora)
- 9) **PAM. ZDARZEN** (przeglądanie pamięci zdarzeń)
- 0) **ROZNE** (funkcje zaawansowane)

1) Blokowanie linii

Aby zablokować wybraną linię, postępuj według poniższych sekwencji:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "1".
3. Wprowadź kod użytkownika.





UWAGA: Jeżeli została załączona "Szybkie blokowanie" (Lokacja 30), kod użytkownika nie jest wymagany

4. Na wyświetlaczu ukażą się miejsca odzwierciedlające linie 1-8, mogą również wyświetlić się numery linii, które są już zablokowane.
5. Klawiszami numerycznymi wybierz linie, które chcesz zablokować. W pustych miejscach zapalą się numery zablokowanych linii. Kolejne naciśnięcie klawisza numerycznego spowoduje odblokowanie linii.
Po wybraniu numerów linii naciśnij klawisz .

2) Wyjścia programowalne




Opcja ta służy do załączania i wyłączenia wyjść programowalnych:

UWAGA: Wyjście może być załączane tylko wtedy, gdy jest odpowiednio zdefiniowane w programie centrali przez instalatora (Lokacja 22-25).

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "2".
3. Wprowadź kod użytkownika. Zostanie wyświetlony komunikat "WYBIERZ WP" i nazwa pierwszego wyjścia.
4. Następnie klawiszami   wybierz wyjście, które chcesz załączyć.
5. Aby załączyć wybrane wyjście, naciśnij klawisz . Jeżeli wyjście zostanie załączone, na wyświetlaczu pojawi się napis "GOTOWE".




3) Problemy systemowe

Jeżeli w systemie wystąpi problem, szyfrator wyświetla napis "PROBLEM - *3". Aby go wyświetlić wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "3".
3. Zostanie wyświetlona nazwa występującego problemu.
4. Jeżeli występuje kilka różnych problemów, można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .






4) Pamięć alarmu

Aby wyświetlić pamięć alarmu z ostatniego uzbrojenia wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "4".
3. Zostanie wyświetlona nazwa linii która wywołała alarm.
4. Jeżeli więcej linii wywołało alarm, można przeglądać ich nazwy naciskając klawisze  .








5) Kody dostępu

Aby zaprogramować lub zmienić kody poszczególnych użytkowników i kod główny wykonaj poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "5".
3. Wprowadź kod główny.
4. Zostanie wyświetlona lista użytkowników, zaczynająca się od numeru "0" (użytkownik główny).
5. Wybierz numer użytkownika, którego kod ma zostać zaprogramowany lub zmieniony.
6. Aby wybrać użytkownika, można również użyć klawiszy  .
7. Kiedy zostanie wyświetlony żądany użytkownik, naciśnij klawisz .
8. Wprowadź cyfry kodu i naciśnij ponownie klawisz . Jeżeli kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.






6) Ustawianie czasu

Operacja ta służy do zaprogramowania czasu i daty systemowej, oraz godziny codziennego uzbrojenia:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "6".
3. Dostępne będą 3 opcje. Wybierz jedną z nich:
 - 1) UST. DATY (ustawianie daty systemowej)
 - 2) UST CZASU (ustawianie czasu systemowego)
 - 3) AUTO UZBROJ (ustawianie czasu automatycznego uzbrojenia)
4. Do wybrania żądanej opcji służą klawisze  . Aby zatwierdzić wybranie opcji, naciśnij klawisz .
5. Wprowadź kod użytkownika. Po wyświetleniu aktualnej daty lub czasu, można ją zmienić używając klawiszy numerycznych.
6. Dane można zmieniać również klawiszami ARM lub STAY na zasadzie przewijania.
7. Aby przesunąć migający kursor w lewo lub w prawo, należy naciskać klawisze  .
8. Aby zatwierdzić wprowadzone dane, naciśnij klawisz . Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.

7) Programowanie telefonów trybu powiadomienia „Follow Me”

Aby zaprogramować numery telefonów wykonaj poniższe kroki:


1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "7".
3. Zostanie wyświetlony napis: TEL 1.
4. Używając klawiszy  , wybierz pozycję którą chcesz zaprogramować:
 - 1) TEL 1.
 - 2) TEL 2.
 - 3) TEL 3.
 - 4) TEL 4.
5. Aby zatwierdzić wybór, naciśnij klawisz .
6. Wprowadź kod użytkownika.
7. Wprowadź kolejno cyfry numeru telefonu.
8. Naciśnij klawisz  aby zatwierdzić dane. Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długi dźwięk.

W trakcie programowania numerów FM, można wprowadzić znaki specjalne klawiszami **ARM** i **STAY**:

A – oczekiwanie na następny sygnał ciągły





B – pauza wybierania

C – przełączanie wybierania tonowego na impulsowe i odwrotnie

Aby wykasować numer telefonu, należy klawiszem STAY ustawić znak „E” na początku numeru telefonu i nacisnąć klawisz .




8) Buzzer szyfratora

Operacja ta służy załączania i wyłączania opcji sygnalizacyjnych szyfratora:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "8".
3. Wprowadź kod użytkownika.
4. Klawiszem numerycznym wybierz poniższą opcję, którą chcesz załączyć lub wyłączyć:
 - 1) BUZER – sygnalizacja alarmu, czasu wejścia/wyjścia i sygnalizacja usterek
 - 2) GONG – sygnalizacja dla linii z sygnalizacją gongu.
 - 3) WYSW. POTW. – wyświetlenie potwierdzenia wysłania raportu do stacji monitorującej.
5. Lista dostępnych funkcji może być również przewijana klawiszami  .
6. Poszczególne opcje są załączane lub wyłączane po naciśnięciu odpowiednich klawiszy numerycznych. Sygnalizowane to jest długim sygnałem dźwiękowym i napisem ZAL/WYL pojawiającym się obok nazwy danej opcji.
7. Po wybraniu opcji naciśnij klawisz  lub zaczekaj kilka sekund


9) Pamięć zdarzeń

Aby przeglądać pamięć zdarzeń, wykonaj poniższe kroki:




1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "9".
3. Wprowadź kod użytkownika.
4. Zostanie wyświetlone ostatnie powstałe zdarzenie z datą i godziną.
5. Aby przeglądać następne zdarzenia, należy używać klawiszy  .

0) Różne

Menu to jest przeznaczone wyłącznie dla zaawansowanych użytkowników i instalatora:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Dostępne będą następujące opcje:

Opcja	Opis
1) Sprawdzenie	Służy do przetestowania szyfratorów, sygnalizatorów, akumulatora
2) Nazwy	Służy do modyfikowania nazw linii, użytkowników i wyjść programowalnych
3) Instalator	Służy do modyfikowania programu centrali (opcja tylko dla instalatora)



4. Wybierz odpowiednią opcję z menu, naciskając klawisze  .
5. Aby zatwierdzić wybór, naciśnij klawisz .
6. Objasnienia poszczególnych punktów zawarte są poniżej.

1) Sprawdzenie

Służy do sprawdzania poprawności działania następujących elementów systemu:

- ✓ Wyświetlacze szyfratorów
- ✓ Buzzery szyfratorów
- ✓ Sygnalizatory
- ✓ Akumulatory zasilania rezerwowego

Aby wykonać tę operację:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Naciśnij klawisz "1" aby wybrać opcję "Sprawdzenie".
4. Wprowadź kod użytkownika.
5. Naciśnij klawisz .
6. W trakcie testowania szyfrator będzie generował ciągły ton.






2) Nazwy

Dostępne są następujące opcje:

Opcja	Opis
1) Nazwy linii	Służy do programowania nazw linii
2) Nazwy wyjść	Służy do programowania nazw wyjść programowalnych
3) Nazwy użytkowników	Służy do programowania nazw użytkowników
4) Kopiowanie nazw	Służy do kopiowania wszystkich nazw na inne szyfratory LCD
5) Bez nazwy	Służy do kasowania zaprogramowanych nazw do ustawień fabrycznych

Dla każdej nazwy można zaprogramować do 12 znaków.

Aby wybrać opcję programowania nazw:

1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Naciśnij klawisz "2", aby wybrać opcję "NAZWY".
4. Wybierz jedną z pięciu dostępnych operacji, naciskając odpowiedni klawisz numeryczny lub wybierz je przy użyciu klawiszy   i naciśnij .
5. Dla wprowadzenia nazw (pierwsze trzy opcje) należy posłużyć się poniższą tabelą.
6. Po wprowadzeniu nazwy naciśnij klawisz . Jeżeli dane zostaną zaakceptowane, szyfrator wygeneruje jeden długo dźwięk.
7. W trakcie wykonywania operacji nr 3 (Kopiowanie nazw), zostaną skopiowane wszystkie nazwy do pozostałych szyfratorów LCD
8. Po wykonaniu operacji (**BRAK NAZWY**) wszystkie nazwy zostaną zmienione na fabryczne.






UWAGA!

W trakcie pierwszej instalacji, nazwy linii, użytkowników i wyjść programowalnych mogą być wyświetlane jako ciąg znaków: **PPPPPPPPPP. Dlatego najpierw należy wykonać operację "BRAK NAZWY" aby zostały zaprogramowane fabryczne nazwy.**

Sposób programowania nazw



Do wprowadzania znaków, są używane klawisze numeryczne wyszczególnione w tabeli. Kolejne naciśnięcia tych samych klawiszy powodują wyświetlanie następujących znaków metodą przewijania.

UWAGA! W systemie nie ma wbudowanej polskiej czcionki





KLAWISZ	ZNAKI													
1	1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
2	2	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
3	3	!	"	&	'	:	-	.	?	/	()		
4	4	A	b	c	D	e	f	g	H	i	j	k	l	m
5	5	N	o	p	Q	r	s	t	U	v	w	x	y	z
6 - 0	Każdy z tych klawiszy przełącza sekwencyjnie cyfry i spacje													
	Przełącza sekwencyjnie znaki do przodu													
	Przełącza sekwencyjnie znaki do tyłu													
 	Przesuwa kursor w lewo Przesuwa kursor w prawo													
	Służy do zatwierdzenia wprowadzonej nazwy													

3) Instalator

Aby wejść do menu instalatora:



1. Naciśnij klawisz .
2. Następnie klawisz "0".
3. Naciśnij klawisz numeryczny "3" aby wejść do menu instalatora.
4. Wprowadź kod instalatora. (Fabrycznie 0206.) . Naciśnij klawisz  aby zatwierdzić wejście do trybu instalatora. Po wejściu do programowania zostaną wyświetlone poszczególne lokacje.

UWAGA! Menu użytkownika na pozostałych szyfratorach jest zablokowane do momentu wyjścia z trybu programowania .

5. Zostanie wyświetlony napis "WYBIERZ LOKACJE". Wybierz numer lokacji, naciskając klawisze numeryczne i naciśnij . Zostaną wyświetlone aktualne dane zapisane w lokacji.
6. Aby zmienić zaprogramowane dane, użyj klawiszy numerycznych 0-9 i naciśnij klawisz .
7. W lokacja można wprowadzać wartości szesnastkowe (A-F), w tym celu należy używać klawiszy  / .

UWAGA! Opis poszczególnych lokacji i wartości jakie mogą być wprowadzone są opisane w instrukcji instalacyjnej.

WYJŚCIE Z MENU INSTALATORA

1. Aby wyjść z menu instalatora, naciśnij klawisz .
2. Wprowadź kod instalatora i naciśnij klawisz .

Jeżeli kod instalatora został zmieniony w trakcie programowania, w trakcie wychodzenia z menu instalatora należy wprowadzić nowy kod.