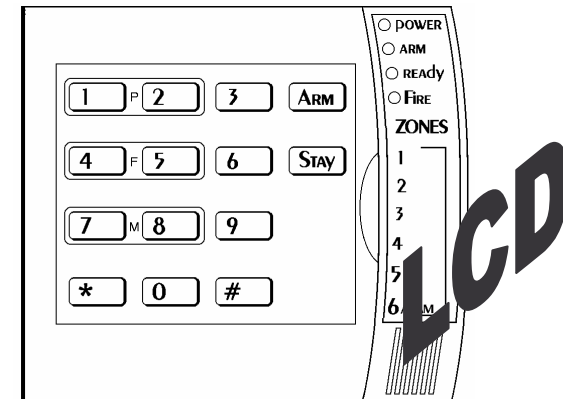
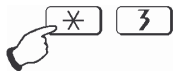
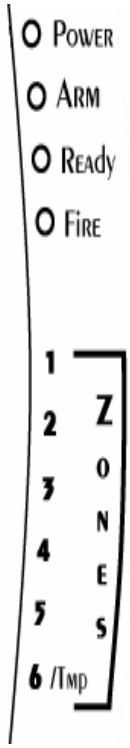


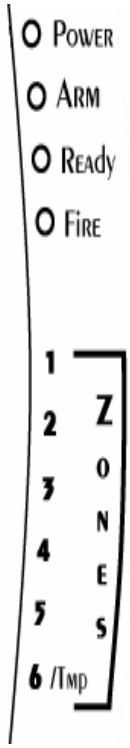
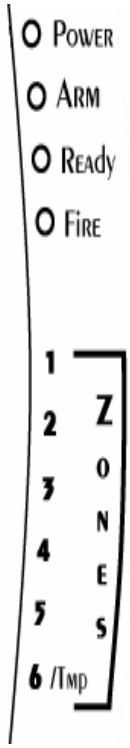


ORBIT-6



**INSTRUKCJA
UŻYTKOWNIKA
RP-206
Wersja 1.4**



KROK	OPIS																			
1	<p>Jeżeli dioda POWER na szyfratorze zacznie mrugać, oznacza że w systemie wystąpiła usterka lub inny problem Z funkcji użytkownika można odczytać większość usterek po wprowadzeniu sekwencji </p> <p>Aby odczytać usterki systemowe system musi być rozbrojony.</p>																			
2	<p>Po wprowadzeniu powyższej sekwencji szyfrator wyda jeden długi dźwięk i na kilka sekund zostaną zapalone diody linii, z których możemy odczytać problemy kierując się poniższą tabelą.</p>																			
3	<table border="1"> <tr> <td rowspan="8">  </td> <td>Błyska:</td> <td>Identyfikacja problemów</td> </tr> <tr> <td>Wyłączona:</td> <td>(normalnie w tym trybie)</td> </tr> <tr> <td>Wyłączona:</td> <td>(normalnie w tym trybie)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Uszkodzona linia lub czujka pożarowa (powiadom instalatora)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Słaby akumulator (Powiadom instalatora)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Brak napięcia sieci (jeżeli stwierdzisz że zasilanie sieci energetycznej nie zostało przerwane (powiadom instalatora)</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Ustaw czas i datę systemową</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Błąd komunikacji ze stacją monitorującą (jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej (powiadom instalatora).</td> </tr> <tr> <td>Załączona.</td> <td>Uszkodzony obwód sygnalizatora (powiadom instalatora).</td> </tr> </table> <p>Na szyfratorze LCD problemy są wyświetlane w postaci napisów. Jeżeli w systemie występuje więcej problemów, można je przeglądać używając klawiszy  .</p>		Błyska:	Identyfikacja problemów	Wyłączona:	(normalnie w tym trybie)	Wyłączona:	(normalnie w tym trybie)	Załączona.	Uszkodzona linia lub czujka pożarowa (powiadom instalatora)	Załączona.	Słaby akumulator (Powiadom instalatora)	Załączona.	Brak napięcia sieci (jeżeli stwierdzisz że zasilanie sieci energetycznej nie zostało przerwane (powiadom instalatora)	Załączona.	Ustaw czas i datę systemową	Załączona.	Błąd komunikacji ze stacją monitorującą (jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej (powiadom instalatora).	Załączona.	Uszkodzony obwód sygnalizatora (powiadom instalatora).
	Błyska:		Identyfikacja problemów																	
	Wyłączona:		(normalnie w tym trybie)																	
	Wyłączona:		(normalnie w tym trybie)																	
	Załączona.		Uszkodzona linia lub czujka pożarowa (powiadom instalatora)																	
	Załączona.		Słaby akumulator (Powiadom instalatora)																	
	Załączona.		Brak napięcia sieci (jeżeli stwierdzisz że zasilanie sieci energetycznej nie zostało przerwane (powiadom instalatora)																	
	Załączona.		Ustaw czas i datę systemową																	
	Załączona.	Błąd komunikacji ze stacją monitorującą (jeżeli w czasie używania systemu nie nastąpiło uszkodzenie linii telefonicznej (powiadom instalatora).																		
Załączona.	Uszkodzony obwód sygnalizatora (powiadom instalatora).																			

System alarmowy składa się z różnych urządzeń, które mają za zadanie ochronę Twojego domu, biura, itp. Sercem systemu jest centrala alarmowa Orbit-6, która na Twoje życzenie została przez instalatora odpowiednio skonfigurowana aby mogła spełniać określone funkcje.

Linia(zone)

Centrala Orbit-6 może nadzorować maksymalnie 8 linii, do których zostały podłączone różnego rodzaju czujki wykrywające intruza. Jedna linia obejmować może czujki np. jednego pomieszczenia, grupy pomieszczeń, itp.

Linie 24-godzinne

Dowolna linia centrali może być zaprogramowana na działanie 24-godzinne, do której mogą być podłączone czujki wykrywające: pojawienie się gazu w pomieszczeniu, pojawienie się pożaru, rozbicie szyb okiennych, itp. Linie te zawsze są w stanie czuwania niezależnie od tego czy system jest uzbrojony

Gong

Dowolna linia w systemie może mieć zaprogramowaną sygnalizację gongową. Jeżeli system jest uzbrojony, naruszenie linii powoduje włączenie głośnej sygnalizacji, jeżeli system jest rozbrojony naruszenie tej linii powoduje kilkukrotne załączenie się brzęczyków w szyfratorach. Sygnalizacja gongowa może być wykorzystana do informowania użytkownika o pojawieniu się osób w określonym pomieszczeniu lub otwarciu drzwi (np. sklepowych). Gong może być załączany lub wyłączany w dowolnym momencie przez użytkownika po wpisaniu odpowiedniej komendy z szyfratora.

Wyjścia programowalne

Centrala Orbit-6 może być wyposażona w wyjścia programowalne, które mogą być wykorzystane do załączania różnych urządzeń np. złączenia oświetlenia, otwierania drzwi itp. Załączenie wyjścia następuje po wprowadzeniu odpowiedniej funkcji i kodu użytkownika.

Analiza usterek

System mikroprocesorowy umożliwia automatyczne rozpoznanie usterek centrali: zanik napięcia sieci, stan akumulatora, usterki przewodów itp. Wszystkie usterki są sygnalizowane na wyświetlaczu diodowym szyfratora.

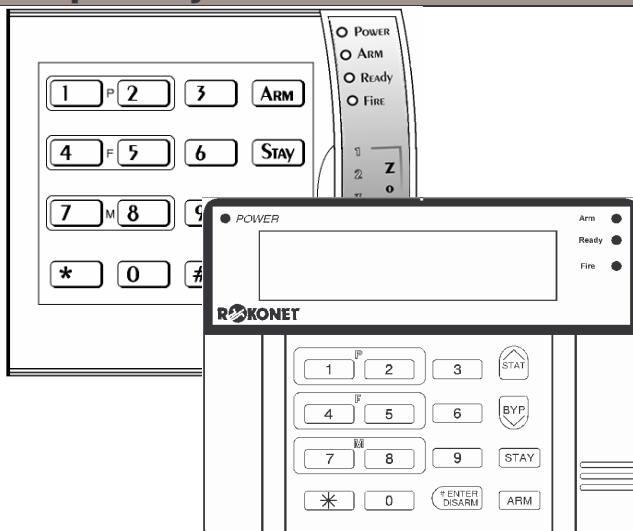
Komunikator telefoniczny

Centrala ma możliwość podłączenia linii telefonicznej, przy pomocy której może informować stację monitorującą o zaistniałych zdarzeniach (alarmach) lub Ciebie bezpośrednio. Parametry potrzebne do komunikacji ze stacją monitorującą programuje instalator, natomiast 4 numery trybu „follow me” możesz zaprogramować sam. Po wywołaniu alarmu, centrala dzwoni pod zaprogramowane numery telefonu i powiadomi Cię sygnałem tonowym; po zastosowaniu modułu głosowego będziesz powiadamiany nagrany komunikatem.

O SYSTEMIE ALARMOWYM

Opis szyfratora

Do komunikacji systemu z użytkownikiem jest wykorzystywany szyfrator z klawiaturą numeryczną i wyświetlaczem diodowym typu LED, lub LCD, na którym są wyświetlane różne stany systemu czy też linii alarmowych. Dodatkowych informacji dostarcza również buzzer szyfratora. Dla wygody obsługi przewidziano możliwość podłączenia do czterech szyfratorów.



W systemie możliwe jest podłączenie szyfratora LED 6 linii i LED 8 linii, wyświetlanie informacji jest podobne na obydwu szyfratorach, jedyna różnica polega na ilości diod linii umieszczonych na wyświetlaczu. Oznaczenie poszczególnych diod zostało omówione w poniższych tabelach.

DIODA "POWER"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Stan zasilania z sieci energetycznej i akumulatora jest poprawny, brak usterek w systemie.
WYŁĄCZONA	Brak zasilania sieciowego i z akumulatora, wymagana jest interwencja serwisu technicznego.
BŁYSKA (system rozbrojony)	Wskazuje stan awarii systemu.

DIODA "ARM"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	System alarmowy jest załączony(uzbrojony), wejście w strefę chronioną spowoduje alarm.
WYŁĄCZONA	System alarmowy jest wyłączony(rozbrojony).
BŁYSKA	Stan taki pojawia się podczas alarmu włamaniowego, pożarowego lub w przypadku załączenia alarmu z klawiatury.

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
Wpisywanie numeru telefonu FM1	Służy do wprowadzania numeru telefonu trybu „Follow me” (max do 24 znaków)	* + 7 1 + KOD GŁÓWNY + Numer telefonu + [#]	Numer ten służy do bezpośredniego powiadomienia użytkownika systemu o alarmie
Wpisywanie numeru telefonu FM2	Służy do wprowadzania numeru telefonu trybu „Follow me” (max do 24 znaków)	* + 7 2 + KOD GŁÓWNY + Numer telefonu + [#]	Numer ten służy do bezpośredniego powiadomienia użytkownika systemu o alarmie
Wyłączenie gongu i dźwięków szyfratora	Służy do załączenia lub wyłączenia buzzera i gongu szyfratora	* + 8 + KOD GŁÓWNY 1 + / LUB 2	Wprowadzenie 1 po kodzie głównym załącza lub wyłącza sygnalizację dźwiękową szyfratora Wprowadzenie 2 po kodzie głównym załącza lub wyłącza sygnalizację gongową szyfratora.
Pamięć zdarzeń	Służy do przeglądania pamięci zdarzeń	* + 9 + KOD GŁÓWNY + Numer zdarzenia	Centrala rejestruje 99 zdarzeń, które można przeglądać pojedynczo z poziomu użytkownika.
Testowanie systemu	Służy do sprawdzenia stanu następujących urządzeń: • diod szyfratora • buzzera szyfratora • sygnalizatorów • stanu akumulatora	* + 0 + KOD GŁÓWNY	Chwilowo zostanie załączony sygnalizator Wszystkie diody szyfratora zostaną zapalone na kilka sekund Buzzer szyfratora wyda jeden długi dźwięk W przypadku złego stanu akumulatora będzie mrugać dioda POWER (powiadom instalatora).

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
---------------------	------	-----------	-----------

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
Wyświetlanie problemów systemowych	Wyświetlanie problemów systemowych	+	Służy do wyświetlania problemów w systemie (gdy mruga dioda POWER)
Wyświetlenie pamięci alarmu	Wyświetla pamięć ostatniego alarmu	+	Po wybraniu tej funkcji, na kilka sekund zostaną wyświetlone linie, które spowodowały alarm w trakcie ostatniego uzbrojenia.
Programowanie i kasowanie kodów użytkowników	Służy do wprowadzania i usuwania kodów użytkowników	+ + KOD GŁÓWNY + (numer użytkownika) + (4 cyfry nowego kodu) Jeżeli wpisujemy cyfry 0-0-0-0, kod zostanie skasowany	Aby zmienić kod użytkownika, zawsze wymagane jest wprowadzenie kodu użytkownika głównego
Ustawianie daty systemowej	Służy do ustawienia daty centrali alarmowej	+ + KOD GŁÓWNY 	Wprowadzany jest w formacie: MM DD YY MM: miesiąc 1-12 DD: dzień 1-31 rok: 00-99
Ustawianie czasu systemowego	Służy do ustawienia czasu systemowego centrali alarmowej	+ + KOD GŁÓWNY + wprowadź czas w formacie HH:MM	Format czasu jest używany jako 24-godzinny. Na przykład: • dla 00:30 w nocy, wprowadź 0030 • dla 8:45 rano, wprowadź 0845 • dla 18:15, wprowadź 1815
Ustawianie auto-uzbrojenia	Służy do programowania czasu auto-uzbrojenia	+ KOD GŁÓWNY + 	Wprowadź godzinę automatycznego uzbrojenia w formacie 24-godzinny

DIODA "READY"

STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	Wszystkie linie alarmowe (pomieszczenia) są w stanie nienaruszonym, system jest gotowy do uzbrojenia.
WYŁĄCZONA	Jedna lub więcej linii (pomieszczeń) jest wykazuje naruszenie. Do zaniku pobudzenia nie można systemu uzbroić.
BŁYSKA	Stan taki pojawia się, gdy co najmniej jedna linia w systemie zostanie zablokowana po uzbrojeniu.

DIODA "FIRE"

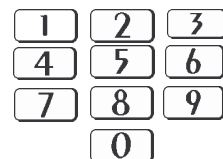
STAN DIODY	ZNACZENIE
ZAŁĄCZONA	System wykrył alarm pożarowy
WYŁĄCZONA	Linia pożarowa jest w stanie normalnym
BŁYSKA	System wykrył usterkę (przerwę w obwodzie) linii pożarowej.

DIODY "ZONE"(Linie – tylko szyfrator LED)

STAN DIODY	ZNACZENIE	
	SYSTEM ROZBROJONY	SYSTEM UZBROJONY
WYŁĄCZONA	Odpowiadające jej linia jest w stanie nienaruszonym	
BŁYSKA	Odpowiadająca jej linia jest w stanie naruszonym	Nie występuje
ZAŁĄCZONA	Nie występuje	Odpowiadająca jej linia jest w stanie alarmu

KLAWISZE

Klawisze szyfratora są używane do wprowadzania określonych funkcji, każdy z nich jest opisany poniżej:



Używane są do wprowadzania cyfr kodów w trakcie uzbrajania i rozbrajania systemu, załączania ręcznych alarmów i innych funkcji.



Używany do wejścia do funkcji użytkownika



Używany do uzbrajania systemu w trybie normalnym, zależnie od zaprogramowania centrali przed naciśnięciem klawisza może być konieczne wprowadzenie kodu.




Służy do uzbrajania systemu w trybie „w domu”, zależnie od zaprogramowania centrali przed naciśnięciem klawisza może być konieczne wprowadzenie kodu użytkownika



Służy do przewijania listy dostępnych funkcji i do przesuwania kursora w lewo lub w prawo. **TYLKO LCD!**












Zapoznanie z obsługą systemu

Uzbrajanie systemu	
○ POWER	Jeżeli system alarmowy zostanie załączony w stan czuwania (uzbrojony), załączona zostaje ochrona przed wejściem niepowołanych osób do zabezpieczonych pomieszczeń obiektu. Przy rozbrojonym systemie sygnały z czujek są ignorowane przez centralę alarmową, dlatego w pomieszczeniach mogą przebywać ludzie. Zabezpieczenia typu pożarowego, napadowego, czy antysabotażowego zawsze są w stanie czuwania, klawisze alarmowe szyfratora (pożar, napad, alarm dodatkowy) również mogą być użyte w dowolnym momencie.
○ ARM	
○ Ready	
○ FIRE	
1	<p>O blokowaniu linii</p> <p>Aby system alarmowy mógł być uzbrojony, wszystkie linie alarmowe muszą znajdować się w stanie nienaruszonym, sygnalizowane jest to zapaleniem się diody Ready. Jeżeli jedna z linii zostanie naruszona, na szyfratorze LED zapali się dioda odpowiadająca tej linii. Na szyfratorze LCD zostanie wyświetlony napis „NIE GOTOWY” i nazwa naruszonej linii. Jeżeli jest więcej naruszonych linii, można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .</p> <p>Przyczyną takiego stanu mogą być: osoby przebywające w danym pomieszczeniu, otwarte drzwi, okno, czy też uszkodzona czujka. Jeżeli nie można usunąć przyczyny pobudzenia tej linii a system musi zostać uzbrojony, to należy taką linię zablokować. Po zablokowaniu danej linii pomieszczenie chronione przez nią będzie wyłączone z ochrony po uzbrojeniu systemu, pozostałe pomieszczenia będą w pełni zabezpieczone.</p> <p>Zablokowanie jednej lub więcej linii jest sygnalizowane błyskaniem diody Ready. Po uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu wszystkie blokady linii zostają automatycznie zresetowane, dlatego aby ponownie zablokować linię musimy wprowadzić sekwencję blokowania linii.</p> <p>W centrali Orbit-6 instalator na nasze żądanie może zezwolić na szybkie blokowanie linii, jest to blokowanie bez użycia kodu użytkownika).</p> <p><u>Linie można blokować tylko przy rozbrojonym systemie.</u></p> <p><u>Linii pożarowych nie można blokować.</u></p>
2	
3	
4	
5	
6 /Tmp	

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA

W centrali Orbit-6 dostępne są specjalne funkcje użytkownika:

- programowanie i kasowanie kodów użytkowników
- blokowanie linii
- wyświetlanie pamięci ostatniego alarmu
- wyświetlanie problemów systemu
- załączanie lub wyłączenie dźwięków szyfratora
- ustawianie czasu i daty systemowej
- testowanie systemu

FUNKCJE UŻYTKOWNIKA	OPIS	SEKWENCJA	KOMENTARZ
Blokowanie linii		 +  + KOD UŻYTKOWNIKA +  (numer blokowanej linii.)	
Szybkie blokowanie linii	Blokowanie i odblokowanie wyznaczonych linii	 +  +  (numer blokowanej linii.)	Służy do blokowania linii
Extra szybkie blokowanie		 Wciśnij na 2 sekundy numer linii, którą chcesz zablokować.	
Załączanie wyjść programowalnych	Załączanie i wyłączenie wyjść programowalnych	 +  + KOD UŻYTKOWNIKA +  (Numer wyjścia, które chcesz załączyć lub wyłączyć)	Służy do załączania wyjść programowalnych (szczegóły po ustaleniu z instalatorem).
Resetowanie czujek pożarowych	Resetowanie czujek pożarowych	 +  + KOD UŻYTKOW. +  (Numer wyjścia resetującego czujki pożarowe)	Resetowanie czujek pożaru (szczegóły po ustaleniu z instalatorem)

3	<p>UWAGA!</p> <p>Jeżeli w systemie mamy zainstalowane czujki pożarowe i wystąpił alarm pożarowy, mimo wyłączenia alarmu przez cały czas będzie zapalona dioda Fire. Systemu nie będzie można uzbroić do zresetowania zasilania tych czujek.</p> <p>Aby zresetować czujkę pożarową należy użyć funkcji resetowania czujek pożarowych (omówione w dalszej części instrukcji).</p>
---	--

ROZBROJENIE POD PRYMUSEM

W przypadku zmuszenia Cię przez napastnika do rozbrojenia systemu, każdy z dziesięciu kodów może być wykorzystany jako kod rozbrojenia pod przymusem. Użycie tego kodu powoduje rozbrojenie systemu, lecz centrala dyskretnie powiadomi o zdarzeniu stację monitorującą (firmę ochroniarską).


Każdy kod staje się kodem przymusu gdy ostatnią cyfrę kodu podniesiemy o wartość 1.

Przykład:

Jeżeli cyfry kodu są: 1-2-3-4 to cyfry rozbrojenia pod przymusem są 1-2-3-5

Jeżeli cyfry kodu są: 5-6-7-0 to cyfry rozbrojenia pod przymusem są 5-6-7-1

ROZBROJENIE Z UŻYCIEM KODU PRZYMUSU

KROK	OPIS
1	Po wejściu do obiektu szyfrator przerywanymi dźwiękami zacznie informować o rozpoczęciu odliczania czasu wejścia. W tym czasie musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany alarm.
2	<p>Rozbrój system wprowadzając kod rozbrojenia pod przymusem:</p> <p></p> <p>Po wprowadzeniu system zostaje rozbrojony i wysłana informacja do stacji monitorującej.</p>

Uzbrojenie całości i uzbrojenie w trybie “w domu”

W centrali Orbit-6 przewidziano możliwość uzbrajania systemu w dwóch trybach: uzbrojenie całości (**ARM**) - załącza w stan czuwania wszystkie czujki w pomieszczeniach obiektu, uzbrojenie w trybie „w domu”(**STAY**) - powoduje automatyczne zablokowanie linii zadeklarowanych jako „wewnętrzne”. Linie wewnętrzne mogą być wykorzystane do zabezpieczenia np. sypialni, gdzie użytkownicy pozostają na czas uzbrojenia systemu (szczegółowo uzgodnione z instalatorem).

Uzbrojenie kodem i szybkie uzbrojenie

Aby uzbroić system należy wprowadzić kod użytkownika i nacisnąć klawisz **ARM** (uzbrojenie całości) lub **STAY** (uzbrojenie w trybie „w domu”). Jednak instalator może załączyć opcję szybkiego uzbrajania, polega ono na jednorazowym naciśnięciu **ARM** lub **STAY** bez konieczności wprowadzania kodu użytkownika.

Odliczanie czasu wejścia/wyjścia

Jeżeli wprowadzisz kod w momencie uzbrajania systemu, szyfrator krótkimi dźwiękami poinformuje Cię o odliczaniu czasu wyjścia, jest to czas w jakim musisz opuścić chronione pomieszczenia przed uzbrojeniem systemu. Jeżeli system był uzbrojony i wchodzisz do budynku (naruszysz linię wejściową), szyfrator zacznie wydawać krótkie dźwięki, informując Cię o odliczaniu czasu wejścia. Jest to czas, w którym musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany głośny alarm. Czas wejścia/wyjścia jest ustawiany oddzielnie przez instalatora i może zawierać się od 1 do 255 sekund.

Czas pracy sygnalizatora

Po wywołaniu alarmu głośnego zostają załączone sygnalizatory systemu akustyczne, aby je wyłączyć musisz wprowadzić kod i potwierdzić klawiszem “#”. Jeżeli kod nie zostanie wprowadzony, sygnalizatory wyłączą się automatycznie po czasie zaprogramowanym przez instalatora (od 1 do 90 minut).

Przycisk(i) napadowy

Przyciski napadowe nie są instalowane w miejscach ogólnie dostępnych, służą do dyskretnego powiadomienia ochrony, policji w sytuacji zagrożenia.

Sygnaly impulsowe sygnalizatorów

Jeżeli masz możliwość uzbrajania i rozbrajania systemu przy pomocy stacyjki lub nadajnika bezprzewodowego (pilota), to instalator może załączyć funkcję informowania o stanie systemu przez impulsowe załączania sygnalizatorów.

Jeden sygnał – nastąpi gdy minie czas opóźnienia wyjścia, po wprowadzeniu kodu uzbrajającego system.

Dwa sygnały – nastąpią w momencie rozbrajania systemu.

Cztery sygnały – nastąpią w momencie rozbrajania systemu będącego w stanie alarmu.

Tryb „Follow me”

Centrala ma możliwość powiadamiania Cię o alarmach występujących w systemie alarmowym, przy użyciu linii telefonicznej. Możesz zaprogramować cztery dowolne numery telefonu, pod które centrala będzie dzwonić w momencie alarmu i informować sygnałem tonowym. Dostęp do programowania numerów telefonu jest możliwy po wejściu do funkcji użytkownika (opisane w dalszej części instrukcji).

Komunikaty głosowe

Centrala ma możliwość powiadamiania Cię o alarmach nagranych komunikatami (opcja). Po zainstalowaniu przez instalatora specjalnego modułu, w trybie „Follow me” zamiast sygnałów tonowych będą słyszane komunikaty słowne.

Rozbrojenie pod przymusem

W przypadku zmuszenia Cię przez napastnika do rozbrojenia systemu, możesz posłużyć się kodem przymusu.

Po użyciu kodu przymusu system zostaje rozbrojony, lecz do stacji monitorującej jest wysyłany specjalny komunikat informujący o zdarzeniu.

Kod przymusu jest generowany jeżeli ostatnią cyfrę swojego kodu „podniesiesz” o wartość 1.

ALARMY RĘCZNE

Centrala Orbit-6 ma możliwość wywołania alarmów ręcznych przez wciśnięcie na 2 sekundy odpowiednich klawiszy szyfratora.

Napad

Wciśnięcie klawiszy i na dwie sekundy wywołuje alarm napadowy cichy lub głośny (szczegóły ustalić z instalatorem).

Pożar

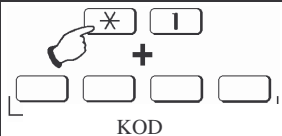
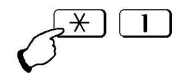
Wciśnięcie klawiszy i na dwie sekundy wywołuje alarm pożarowy.

Alarm dodatkowy



Wciśnięcie klawiszy i na dwie sekundy wywołuje alarm dodatkowy np. techniczny, medyczny.

SPRAWDZANIE ZABLOKOWANYCH LINII




SPRAWDZANIE ZABLOKOWANYCH LINII

KROK	OBJAŚNIENIA
1	<p>Jeżeli mruga dioda READY, oznacza że jedna lub więcej linii jest zablokowanych. Aby sprawdzić które linie są zablokowane, należy wprowadzić odpowiednią sekwencję (patrz obok). System musi być rozbrojony.</p>  <p>KOD</p> <p>Jeżeli w systemie jest zezwolone szybkie blokowanie, można wprowadzić poniższą sekwencję:</p> 
2	Przez kilka sekund zostaną zapalone diody linii, które zostały zablokowane

ROZBROJENIE SYSTEMU

KROK	OPIS
1	Po wejściu do obiektu szyfrator przerywanymi dźwiękami znacznie informować o rozpoczęciu odliczania czasu wejścia. W tym czasie musisz rozbroić system, w przeciwnym razie zostanie wywołany alarm.
2	<p>Rozbrojenie uzbrojonego systemu Przed upłynięciem czasu wejścia wprowadź swój kod:</p>  <p>Jeżeli się w czasie wprowadzania kodu szyfrator wygeneruje trzy krótkie dźwięki, oznacza to że wprowadziłeś nieprawidłowy kod. Wprowadź ponownie, tym razem poprawny kod.</p>
2	<p>Rozbrojenie systemu w będącego stanie alarmu Jeżeli w systemie jest lub był alarm, będzie to sygnalizowane diodami wyświetlacza LED:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dioda ARM mruga – wystąpił alarm włamaniowy • jedna lub kilka diod linii świeci (tylko szyfrator LED) • dioda FIRE świeci – w systemie wystąpił alarm pożarowy <p>Rozbrój system wprowadzając swój kod:</p> 

BLOKOWANIE LINII

KROK	OPIS
1	 <p>Sprawdź diodę READY na szyfratorze, jeżeli nie jest zapalona, to jedna z linii jest naruszona. Naruszona linia powoduje mruganie diody tej linii na szyfratorze LED lub pojawienie się jej nazwy na szyfratorze LCD. W przypadku naruszenia więcej linii, na szyfratorze LCD można je przeglądać przy użyciu klawiszy  .</p> <p>Jeżeli nie możesz usunąć przyczyny naruszenia linii, możesz ją zablokować.</p>
Blokowanie przy użyciu kodu	<p>Aby zablokować jedną z linii alarmowych, należy wpisać poniższą sekwencję: [*] + [1] + [KOD] + [NUMER LINII]</p> <p>Poprawne wprowadzenie sekwencji szyfrator potwierdzi jednym długim sygnałem dźwiękowym.</p> <p>Aby zablokować więcej linii, należy wprowadzać kolejno jej numery. Sposób blokowania jest pokazany na poniższym przykładzie, gdzie zablokujemy linię 2 i 3. [*] + [1] + [KOD] + [2] + [3]</p> <p>Aby odblokować jedną lub więcej linii musimy użyć takiej samej sekwencji</p>
	<p>Aby ostatecznie zatwierdzić blokowanie linii naciśnij # lub *, albo zaczekaj 2 sekundy.</p>
	<p>Jeżeli instalator zezwolił na szybkie blokowanie, to możesz blokować linie bez użycia kodu</p>
Szybkie blokowanie	<p>Aby zablokować jedną linię należy na dwie sekundy wcisnąć klawisz odpowiadający jej numerowi</p> <p>Jeżeli chcesz zablokować więcej linii należy na dwie sekundy wcisnąć numer pierwszej linii, a następnie wprowadzać numery kolejnych linii. Na poniższym przykładzie zablokujemy linię 2 i 3. [2] na dwie sekundy + [3]</p> <p>Aby odblokować jedną lub więcej linii, należy postąpić się tą samą procedurą</p>
3	<p>Zablokowanie linii jest sygnalizowane mruganiem diody READY i zaświeceniem diody odpowiedniej linii.</p> <p>Po uzbrojeniu i rozbrojeniu systemu, wszystkie linie zostają automatycznie odblokowane.</p>

KODY UŻYTKOWNIKÓW

Korzystanie z większości funkcji centrali Orbit-6 wymaga wprowadzenia czterocyfrowego *kodu użytkownika*. W centrali możesz zaprogramować do dziesięciu kodów użytkownika, jednak cyfry kodów nie mogą być takie same dla dwóch użytkowników.

W centrali jeden z *kodów użytkownika* jest *kodem głównym* (kod użytkownika głównego), wprowadzenie tego kodu jest wymagane do wykonania następujących funkcji:

- **Programowanie, zmiana i kasowanie kodów użytkownika**
- **Ustawianie czasu i daty systemowej**
- **Wykonywanie niektórych operacji i testowanie sytemu**









Kod użytkownika nie może mieć takich samych cyfr jak *kod główny*.

Fabrycznie mamy do dyspozycji tylko *kod główny*, cyfry tego kodu to:

1-2-3-4, kod ten powinien być zmieniony z fabrycznego na inny.

Sposób programowania kodów jest opisany w dalszej części instrukcji.

PROGRAMOWANIE KODU GŁÓWNEGO I UŻYTKOWNIKÓW

KROK	OBJAŚNIENIA
1	<p>Sprawdź czy system jest rozbrojony (dioda ARM jest wyłączona). Wprowadź kolejno klawisze: „*5” aby wejść do funkcji zmiany kodów</p> 
2	<p>Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234):</p> 
3	<p>Aby zmienić kod główny wybierz "0":</p>  <p>Aby zmienić kod użytkownika nr.1 wybierz "1":</p>  <p>W ten sam sposób możesz wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 9. Na szyfratorze LCD możesz również wybrać numer użytkownika</p> <p>Naciskając klawisze   i potwierdzając klawiszem </p>
4	<p>Wprowadź kolejno cztery cyfry nowego kodu.</p> 
5	<p>Jeżeli nowy kod zostanie zaakceptowany, szyfrator wyda jeden długi dźwięk. W przypadku błędu zasygnalizuje trzema krótkimi dźwiękami.</p>

Przykład:

Aby zmienić kod użytkownika głównego **1234** na nowy kod **7890**, wprowadzaj kolejno klawisze:

[*][5] [1][2][3][4] [0] [7][8][9][0]
Kod główny Numer kodu Nowy kod
który chcemy
zmienić

KASOWANIE KODÓW UŻYTKOWNIKA

Jeżeli zachodzi potrzeba można usunąć dowolny kod użytkownika od 1 do 9.

Kod główny może być zmieniony, lecz nie może być skasowany.

KROK	OPIS
1	Sprawdź czy system jest rozbrojony (dioda ARM jest wyłączona). Wprowadź kolejno klawisze: „*5” aby wejść do funkcji zmiany kodów
2	Wprowadź 4 cyfry kodu głównego (fabrycznie: 1234):
3	Aby zmienić kod główny wybierz "0": Aby zmienić kod użytkownika nr1 wybierz "1": W ten sam sposób możesz wybrać inny numer użytkownika, maksymalnie do 9. Na szyfratorze LCD możesz również wybrać numer użytkownika Naciskając klawisze i potwierdzając klawiszem
4	Wprowadź cyfry 0-0-0-0 aby usunąć wybrany kod.
5	Jeżeli szyfrator potwierdzi jednym długim dźwiękiem, wybrany kod został skasowany

Pod pojęciem „Kod użytkownika” należy rozumieć kody służące do uzbrajania, rozbrajania, blokowania linii alarmowych i wykonywania niektórych funkcji.

UZBRAJANIE SYSTEMU

KROK	OPIS
1	Sprawdź diodę READY na szyfratorze. Jeżeli świeci się światłem ciągłym lub błyska, system jest gotowy do uzbrojenia. Na szyfratorze LCD pojawi się napis SYSTEM GOTOWY Jeżeli dioda jest zgaszona, to jedna lub więcej linii jest naruszonych. Sprawdź przyczynę pobudzenia lub zablokuj linię.
2	Uzbrojenie całości Uzbrojenie systemu jest możliwe, jeżeli w pomieszczeniach nie będą przebywać osoby: Wprowadź cztery cyfry swojego kodu i naciśnij Jeżeli po wykonaniu tej operacji szyfrator wyda kilka krótkich dźwięków, oznacza że wprowadziłeś niepoprawny kod i musisz powtórzyć operację. Jeżeli masz możliwość uzbrojenia systemu w trybie szybkim, wystarczy nacisnąć klawisz
3	Jeżeli operacja uzbrojenia zostanie zaakceptowana, szyfrator będzie wydawał długie dźwięki informując, że rozpoczęło się odliczanie czasu wyjścia.
2	Uzbrojenie w trybie „W domu” Uzbrojenie wykorzystywane jeżeli w wyznaczonych pomieszczeniach będą przebywać osoby. Wprowadź cztery cyfry swojego kodu i naciśnij Jeżeli po wykonaniu tej operacji szyfrator wyda kilka krótkich dźwięków, oznacza że wprowadziłeś niepoprawny kod i musisz powtórzyć operację wprowadzając poprawny kod. Jeżeli masz możliwość uzbrojenia systemu w trybie szybkim, wystarczy nacisnąć klawisz
3	Jeżeli operacja uzbrojenia zostanie zaakceptowana, szyfrator będzie wydawał długie dźwięki informując, że rozpoczęło się odliczanie czasu wyjścia. Linie wewnętrzne zostają automatycznie zablokowane.

UWAGA!

Po dwukrotnym naciśnięciu klawisza system uzbroi się w trybie natychmiastowym (nie będzie działać odliczanie czasu wyjścia i odliczanie czasu wejścia)

Po naciśnięciu klawisza odliczanie czasu na wyjście nie będzie sygnalizowane dźwiękiem szyfratora.