

Instrukcja instalacji i obsługi Systemów ACTSmart 2



ul. Płomyka 2
02-490 Warszawa
tel (22) 863-63-53
fax (22) 863-74-23
email: janex@janexint.com.pl



Uwagi instalacyjne	4
Dane techniczne	4
30-sekundowa instalacja	5
Zestawienie pozycji programu	6
Działanie systemów ACTSmart	7
Programowanie ACTSmart	7
Dodawanie serii kart:	8
Usuwanie serii kart:	8
Dodawanie kodu:	8
Usuwanie kodu:	8
Dodawanie karty i kodu:	8
Usuwanie karty i kodu:	8
Dodawanie serii kart przy użyciu klawiatury:	9
Usuwanie karty i kodu przy użyciu klawiatury:	9
Dodawanie dowolnej karty:	9
Programowanie czasu zwolnienia blokady przejścia:	9
Programowanie dopuszczalnego czasu otwarcia przejścia:	9
Programowanie czasu wywołania:	9
Zmiana kodu programowania:	10
Zmiana długości kodów:	10
Programowanie kodu SmartLock:	10
Programowanie opcji pracy kontrolera:	10
Ustalanie funkcji wejścia programowalnego „Prog. I/P”:	11
Programowanie funkcji wyjścia AUX I/O 1:	11
Programowanie funkcji wyjścia AUX I/O 2:	11
Kody funkcji We/Wy:	11
Kontaktron	11
Drzwi ewakuacyjne	11
Zamknięcie przejścia	11
Karta i KOD	11
Karta lub KOD	11
Przycisk otwarcia przejścia	11
Przycisk otwarcia drugiego przejścia	11
Śluza	12
Alarm	12
Przełącznik	12
Buzzer	12
SmartLock	12
Blokada drugiego przejścia	12
Szybkie zaprogramowanie wejść/wyjść:	12
Dodawanie serii kart dla drugiego przejścia:	12
Dodawanie kodu dla drugiego przejścia:	12
Dodawanie karty i kodu dla drugiego przejścia:	13
Dodawanie dowolnej karty dla drugiego przejścia:	13
Programowanie systemów sieciowych	13

Numerowanie przejść:.....	14
Sprawdzenie zaprogramowanych numerów sieciowych.....	14
Powrót do nastaw fabrycznych	15
Programowanie ACTSmart bez klawiatury	15
Lista użytkowników	17

Uwagi instalacyjne

- Przed rozpoczęciem programowania kontrolera należy przywrócić nastawy fabryczne.
- Dołączone do zestawu warystory należy zamontować na zaciskach cewek rygli – zabezpieczają przełącznik przed uszkodzeniem.
- Czytników kart nie należy montować w pobliżu źródeł fal radiowych (telefonów bezprzewodowych, nadajników radiowych, monitorów komputerowych itp.) ani na metalowych powierzchniach.
- Należy pamiętać, że fabrycznie zaprogramowanym trybem pracy kontrolera jest **Odczyt Kart**. Aby system pracował w trybie Karta+kod, należy go przeprogramować (Opcje programowe 39, 40 i 41).
- Kontrolera nie należy zasilać z zasilaczy impulsowych. Należy stosować zasilacze analogowe.
- Nie wykorzystywać przełącznika na płycie kontrolera do sterowania napięciem sieciowym. W razie takiej konieczności należy zastosować dodatkowy przełącznik, odizolowany elektrycznie od kontrolera.
- Należy pamiętać o zmianie kodu programowania (nie zostawiać kodu fabrycznego).
- Nie zasilać kontrolera ACTSmart z zasilaczy zmiennoprądowych przy pracy sieciowej. Zasilanie zmiennoprądowe można zastosować tylko w przypadku samodzielnej pracy kontrolera.
- Kontrolery ACTSmart2 nie są kompatybilne z kontrolerami ACTSmart. Karty również nie pasują. Nie można używać jednocześnie obydwu serii kontrolerów.

Ważne

W każdym systemie kontroli dostępu należy przewidzieć alternatywne sposoby ewakuacji – w przypadku awarii sieci lub pożaru kontroler może przestać funkcjonować.

Dane techniczne

Ilość użytkowników	1000
Napięcie zasilania	12 - 24V DC (zasilacz analogowy) lub AC (tylko praca samodzielna)
Pobór prądu	50mA (średni), 80mA (max)
Prąd wyjściowy 100mA	
Zakres temperatur pracy	-10 to +50 °C
Czas otwarcia przejścia	0 - 255 sekund
Max liczba kontrolerów w sieci	8
Długość sieci	1.4km max
Obciążalność styków przełącznika	5A / 250Vac
Wejścia programowalne	1
Programowalne Wejścia/Wyjścia	2
Wymiary:	Montaż wpuszczany: 100 x 110 x 20mm Montaż natynkowy: 100 x 110 x 35mm
Masa kontrolera	200 gram

Szczelność obudowy
Obudowa

Wysoka IP67
Poliwęglan, stalowe zamki

30-sekundowa instalacja

(dla typowych instalacji samodzielnych)

1. Wejście do trybu programowania

Nacisnąć ✕ i wprowadzić kod programowania (fabryczny: 9999)
LED zaczyna błyskać na pomarańczowo.

2. Wpisanie serii kart

Weisnąć 1 0, zbliżyć do czytnika pierwszą kartę z serii, a następnie ostatnią.
Nacisnąć klawisz ✓.

3. Zaprogramowanie kodu

Weisnąć 1 2, wprowadzić 4-cyfrowy kod.
Nacisnąć klawisz ✓.
(W ACT 1080 włączyć *Opcję 40 – Karta lub kod*)

4. Ustalenie czasu zwolnienia blokady

Nacisnąć 2 0, następnie wprowadzić żadaną liczbę sekund z zakresu 000-255 (3 cyfry, dla liczb 1- i 2- cyfrowych **na początku zera**). Nacisnąć ✓.

4. Zmiana kodu programowania

Nacisnąć 2 3, wprowadzić nowy 4-cyfrowy kod programowania.

5. Wyjście z trybu programowania

Nacisnąć ✕. LED zaczyna świecić na czerwono.

Kontroler jest gotowy do pracy.

Uwaga: Powrót do nastaw fabrycznych można wykonać w każdej chwili – należy wejść do trybu programowania, nacisnąć 8 0 i następnie ✓.

Informacje dotyczące programowania zaawansowanych funkcji kontrolera oraz pracy sieciowej można znaleźć w dalszej części instrukcji.

Zestawienie pozycji programu

Kod	Funkcja	Fabrycznie
10	Dodanie serii kart	
11	Usuwanie serii kart	
12	Dodanie kodu	
13	Usuwanie kodu	
14	Dodanie karty i kodu	
15	Usuwanie karty i kodu	
16	Dodanie serii kart przy użyciu klawiatury	
17	Usuwanie karty i kodu przy użyciu klawiatury	
18	Dodanie dowolnej karty	
20	Czas zwolnienia blokady przejścia	5 sekund
21	Dopuszczalny czas otwarcia przejścia	30 sekund
22	Czas wywołania	2 sekundy
23	Zmiana kodu programowania	9999
24	Zmiana długości kodów	4
25	Programowanie kodu SmartLock	
30	Gong	Wył
31	Cicha praca	Wył
32	Tryb oszczędny	Wył
33	Tryb przełączany	Wył
34	Wymuszone otw. drzwi	Zał
35	Alarm niedomknięcia drzwi	Zał
36	Przycisk wywołania	Zał
37	Kody przymusu	Wył
38	Praca kontrolera w trybie Master	Wył
39	Karta + kod	Wył
40	Karta lub kod	Wył
41	Karta i dowolny kod	Wył
50	Programowanie Wejścia „Programmable Input”	Przycisk otwarcia
51	Programowanie AUX I/O 1	Kontaktron
52	Programowanie AUX I/O 2	Alarm
53	Szybkie zaprogramowanie wejść/wyjść	
60	Programowanie numerów drzwi	
61	Znajdowanie drzwi	
62	Sprawdzenie numerów wszystkich drzwi	
70	Dodanie serii kart dla drugich drzwi	
71	Dodanie kodu dla drugich drzwi	
72	Dodanie karty i kodu dla drugich drzwi	
73	Dodanie dowolnej karty dla drugich drzwi	
80	Powrót do nastaw fabrycznych	

Działanie systemów ACTSmart

W skład rodziny ACTSmart2 wchodzi moduły obsługujące tylko karty zbliżeniowe, tylko kody kod oraz moduły Karta+kod. Każdy kontroler ACTSmart2 może pracować jako samodzielny kontroler pojedynczego przejścia. Kontrolery można również łączyć w sieć – maksymalnie 8 kontrolerów połączonych magistralą RS485. Łączna ilość rozróżnianych przez System ACTSmart2 kodów i kart wynosi 1000. Każdy kontroler jest zamontowany w szczelnej poliwęglanowej obudowie wyposażonej w stalowy zamek, można je instalować wewnątrz i na zewnątrz.

Kontroler programuje się za pomocą systemowej klawiatury, dane są prezentowane świeceniem LED-u. Fabryczne nastawy programowe pasują do większości typowych instalacji samodzielnych – wystarczy zmienić kod programowania i wprowadzić do pamięci uprawnione karty. Karty można wprowadzać całymi seriami, to dodatkowo skraca i upraszcza proces instalacji. Zaleca się sporządzenie listy użytkowników i stosowanych kodów (wg wzoru na końcu instrukcji) – w przyszłości pozwoli to na wykasowanie danych wybranych użytkowników nawet w przypadkach zagubienia karty czy zapomnienia kodu.

W systemach o podwyższonym stopniu bezpieczeństwa można wydłużyć kody, nawet do 6 cyfr. Można również skorzystać z trybu pracy Karta+kod – przejście tylko po odczytaniu karty i wprowadzeniu kodu. W systemach o niższym stopniu bezpieczeństwa można skorzystać z trybu Karta lub kod (nie trzeba wydawać kart dla wszystkich użytkowników). W systemie można również załączyć opcję rozpoznawania kodów wprowadzonych pod przymusem napastnika.

Kontroler posiada wejścia i wyjścia, których funkcje można programować, co znacznie poszerza zakres jego możliwych zastosowań. Każdy kontroler wyposażony jest w obwód kontroli antysabotażowej.

Konfigurowanie systemu oraz administrowanie nim można również przeprowadzać przy użyciu komputera PC z zainstalowanym programem ACTWinSmart. Do jednego komputera można podłączyć nawet 8 czytników.

Programowanie ACTSmart

Aby wejść do trybu programowania, należy nacisnąć klawisz ✕ i wprowadzić kod programowania (fabrycznie: 9999). LED zaczyna błyskać na pomarańczowo. Wyjście z trybu programowania nastąpi automatycznie, jeśli przez 30 sekund nie został naciśnięty żaden klawisz, można też wyjść naciskając klawisz ✕. W trybie programowania błyskanie LED-u na zielono oznacza, że system czeka na odczytanie karty na czytniku; błyskanie na czerwono – oczekiwanie na naciśnięcie klawisza. W trakcie, gdy kontroler jest zajęty wykonywaniem jakiegoś zadania (np. resetu pamięci, dodawania kart), buzzer emituje długi dźwięk.

Uwaga: W opisie większości pozycji programu jest krok oznaczony (opcja)*. Ustawienia tak oznakowane dotyczą tylko *systemów sieciowych* (patrz: „Programowanie systemów sieciowych”, w dalszej części instrukcji).

Dodawanie serii kart:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	10	Dodanie serii kart
2	Przyłożyć kartę do czytnika	Pierwsza karta z serii (najniższy numer)
3	Przyłożyć kartę do czytnika	Ostatnia karta z serii (najwyższy numer)
4	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór drzwi, do których otwierania będzie uprawniona seria kart
5	Nacisnąć ✓	Koniec operacji. Uwaga: podczas wczytywania kart do pamięci buzzer piszczy.

Usuwanie serii kart:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	11	Usuwanie serii kart
2	Przyłożyć kartę do czytnika	Pierwsza karta z serii (najniższy numer)
3	Przyłożyć kartę do czytnika	Ostatnia karta z serii (najwyższy numer)
4	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór drzwi, z których będą wycofane uprawnienia serii kart
5	Nacisnąć ✓	Koniec operacji. Uwaga: podczas usuwania kart z pamięci buzzer piszczy.

Dodawanie kodu:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	12	Dodanie kodów (moduły z czytnikiem i klawiaturą: włączyć opcję40)
2	0001-9999	4-6 cyfr kodu
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór drzwi, do których otwierania będzie uprawniony kod
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Usuwanie kodu:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	13	Usuwanie kodu
2	0001-9999	4-6 cyfr kodu
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór drzwi, z których będą wycofane uprawnienia kodu
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Dodawanie karty i kodu:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	14	Dodanie (moduły z czytnikiem i klawiaturą: włączyć opcję39)
2	Przyłożyć kartę do czytnika	
3	0001-9999	4-6 cyfr kodu
4	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będzie uprawniona karta+kod
5	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Usuwanie karty i kodu:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	15	Usuwanie karty i kodu
2	Przyłożyć kartę do czytnika	
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, z których będą wycofane uprawnienia karty i kodu
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Dodawanie serii kart przy użyciu klawiatury:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	16	Dodawanie serii kart
2	10-cyfrowy numer karty	Pierwsza karta z serii (najniższy numer), krótsze numery – dodać odpowiednią ilość zer na początku, np. dla nr 54321 wpisać 0000054321
3	10-cyfrowy numer karty	Ostatnia karta z serii (najwyższy numer), numery – jak wyżej
4	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będzie uprawniona seria kart
5	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Usuwanie karty i kodu przy użyciu klawiatury:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	17	Usuwanie karty i kodu
2	10-cyfrowy numer karty	Krótsze numery – dodać odpowiednią ilość zer na początku, np. dla numeru 54321 należy wpisać 0000054321
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, z których będą wycofane uprawnienia karty i kodu
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Dodawanie dowolnej karty:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	18	Dodanie karty
2	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będą uprawnione dodane karty
3	Nacisnąć ✓	
4	Przyłożyć kartę do czytnika	Dodanie karty
5	Przyłożyć kartę	Opcjonalnie – można dodawać kolejne karty
6	Nacisnąć ✓	Koniec operacji dodawania kart.

Programowanie czasu zwolnienia blokady przejścia:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	20	Czas zwolnienia blokady (zadziałania przekaźnika)
2	3 cyfry	000-255 sekund, krótsze czasy – dodać zera na początku
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzony czas
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Programowanie dopuszczalnego czasu otwarcia przejścia:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	21	Dopuszczalny czas otwarcia (dłużej = alarm o niedomknięciu)
2	3 cyfry	000-255 sekund, krótsze czasy – dodać zera na początku
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzony czas
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Programowanie czasu wywołania:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	22	Czas wywołania (czas działania buzzera po naciśnięciu klawisza ✓)
2	3 cyfry	000-255 sekund, krótsze czasy – dodać zera na początku
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzony czas
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Zmiana kodu programowania:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	23	Zmiana kodu programowania
2	0001-9999	Nowy 4-6 cyfrowy kod programowania

Zmiana długości kodów:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	24	Zmiana długości kodów
2	4-6	Ilość cyfr kodów. W przypadku wydłużenia, do istniejących kodów zostaną dopisane zera na początku

Programowanie kodu SmartLock:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	25	Programowanie kodu SmartLock
2	0001-9999	Nowy 4-6 cyfrowy kod SmartLock
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzony kod
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Programowanie opcji pracy kontrolera:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	30-41	Wybrać numer programowanej opcji
2	0 lub 1	0 = opcja Wyłączona, 1 = opcja Załączona
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzone ustawienie opcji
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Opcja	Funkcja	Fabr.	Opis
30	Gong	Wyl.	Po włączeniu opcji – każde otwarcie przejścia (zadziałanie kontaktronu) sygnalizowane jest przez buzzer.
31	Cicha praca	Wyl.	Po włączeniu opcji naciśnięciom klawiszy nie towarzyszą dźwięki potwierdzające.
32	Tryb oszczędny	Wyl.	Po włączeniu – przekaźnik sterujący otwieraniem drzwi będzie przełączany w stan spoczynkowy 2 sek. po otwarciu przejścia (zadziałaniu kontaktronu) – bez względu na ustawienia czasu zwolnienia blokady.
33	Tryb przełączany	Wyl.	Po włączeniu – każde uprawnione „wejście” zmienia stan przekaźnika sterującego blokadą przejścia (zamknięte<->otwarte). Gdy przejście jest otwarte, błyska zielony LED.
34	Alarm sforsowania	Zał.	Po włączeniu – wyjścia buzzer/alarm załączane są, gdy przejście zostanie otwarte (zadziała kontaktron) a system nie zarejestrował uprawnionej do wejścia osoby. Wyjścia pozostają załączone aż do momentu zarejestrowania uprawnionej osoby.
35	Alarm niedomknięcia	Zał.	Po włączeniu – jeśli przejście będzie otwarte dłużej niż „dopuszczalny czas otwarcia”, wyjścia buzzer/alarm są załączane aż do czasu zamknięcia przejścia i zarejestrowania uprawnionej osoby.
36	Przycisk wywołania	Zał.	Po włączeniu – każde naciśnięcie klawisza ✓ załącza buzzer – na zaprogramowany „czas wywołania”
37	Kody przymusu	Wyl.	Po włączeniu – każde użycie kodu „pod przymusem” (kod z ostatnią cyfrą powiększoną o jeden) otwiera przejście i jednocześnie załącza wyjście alarmowe. Wyłączenie wyjścia nastąpi po zarejestrowaniu uprawnionej osoby.

38	Tryb Master	Wył.	Opcja załączana dla kontrolera pracującego jako Master (przy pracy w sieci, tylko jeden kontroler może być ustawiony jako Master).
39	Karta + kod	Wył.	Po włączeniu – do każdego wejścia potrzebne będzie odczytanie uprawnionej karty i wprowadzenie powiązanego z nią kodu. Tryb pracy tylko dla modułów z czytnikiem i klawiaturą.
40	Karta lub kod	Wył.	Tryb pracy tylko dla modułów z czytnikiem i klawiaturą. Do otwarcia przejścia wystarczy odczytanie uprawnionej karty lub wprowadzenie uprawnionego kodu.
41	Karta i dowolny kod	Wył.	Tryb pracy tylko dla modułów z czytnikiem i klawiaturą. Do otwarcia przejścia potrzebna jest uprawniona karta i dowolny kod. W tym trybie wielu użytkowników może się posługiwać tym samym kodem.

Ustalanie funkcji wejścia programowalnego „Prog. I/P”:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	50	Funkcja wejścia (fabrycznie 5 – przycisk otwarcia)
2	0-6	Kod funkcji We/Wy (patrz tabela na dole strony)
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzona funkcja
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Programowanie funkcji wyjścia AUX I/O 1:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	51	Funkcja wyjścia AUX I/O 1 (fabrycznie 0 – kontaktron)
2	00-12	2-cyfrowy kod funkcji We/Wy (patrz tabela na dole strony)
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzona funkcja
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Programowanie funkcji wyjścia AUX I/O 2:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	52	Funkcja wyjścia AUX I/O 2 (fabrycznie 0 – kontaktron)
2	00-12	2-cyfrowy kod funkcji We/Wy (patrz tabela na dole strony)
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wprowadzona funkcja
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Kody funkcji We/Wy:

Kod	Funkcja	Opis
0	Kontaktron	Czujnik otwarcia przejścia (kontaktron), wymagany przy korzystaniu z sygnalizacji alarmów sforsowania i niedomknięcia przejścia
1	Drzwi ewakuacyjne	Podanie na wejście stanu wysokiego powoduje otwarcie przejścia (patrz rysunek „Drzwi ewakuacyjne”), LED błyska na zielono. Podanie sygnału wysokiego w kontrolerze Master spowoduje otwarcie wszystkich przejść w systemie.
2	Zamknięcie przejścia	Stan niski na wejściu powoduje zamknięcie przejścia, LED błyska na czerwono.
3	Karta i KOD	Stan niski na wejściu wymusza pracę w trybie Karta+KOD. Działa tylko dla modułów z czytnikiem i klawiaturą.
4	Karta lub KOD	Stan niski na wejściu wymusza pracę w trybie Karta lub KOD. Działa tylko dla modułów z czytnikiem i klawiaturą.
5	Przycisk otwarcia przejścia	Pojawienie się niskiego stanu powoduje otwarcie przejścia.
6	Przycisk otwarcia drugiego	Pojawienie się niskiego stanu powoduje zadziałanie wyjścia

	przejścia	zdefiniowanego jako „blokada drugiego przejścia”.
7	Śluza	W chwili, gdy jest aktywny przekaźnik otwierający przejście i pobudzony kontaktron – zachowuje się jak aktywne wyjście. W pozostałym czasie pracuje jako wejście (stan niski zamyka przejście). Patrz: Rysunek „Śluza”.
8	Alarm	Wyjście aktywne w czasie dowolnego alarmu (sforsowanie, niedomknięcie, sabotaż, przymus).
9	Przekaźnik	Powtarza stan przekaźnika sterującego blokadą przejścia.
10	Buzzer	Wyjście załączane podczas sygnalizacji gongu i przywołania.
11	SmartLock	Kontrola urządzenia SmartLock
12	Blokada drugiego przejścia	Wyjście załączane w przypadku odczytania właściwych uprawnień – patrz opis komend 70-73.

Szybkie zaprogramowanie wejść/wyjść:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis																																												
1	53	Wybór zestawu funkcji wejść i wyjść (fabrycznie – 0)																																												
2	0-9	Kod zestawu (patrz poniżej)																																												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Prog Input</th> <th>AUX I/O 1</th> <th>AUX I/O 2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Przycisk wyjścia</td> <td>Kontaktron</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Przycisk wyjścia</td> <td>Kontaktron</td> <td>Buzzer</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Przycisk wyjścia</td> <td>Kontaktron</td> <td>Śluza</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Przycisk wyjścia</td> <td>Kontaktron</td> <td>SmartLock</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Przycisk wyjścia</td> <td>Wyjście ewakuacyjne</td> <td>Śluza</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Kontaktron</td> <td>Przekaźnik</td> <td>Alarm</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Kontaktron</td> <td>Przekaźnik</td> <td>Buzzer</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Kontaktron</td> <td>Alarm</td> <td>Buzzer</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Wyjście ewakuacyjne</td> <td>Śluza</td> <td>Buzzer</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>Karta+KOD</td> <td>Śluza</td> <td>Przekaźnik</td> </tr> </tbody> </table>		Prog Input	AUX I/O 1	AUX I/O 2	0	Przycisk wyjścia	Kontaktron	Alarm	1	Przycisk wyjścia	Kontaktron	Buzzer	2	Przycisk wyjścia	Kontaktron	Śluza	3	Przycisk wyjścia	Kontaktron	SmartLock	4	Przycisk wyjścia	Wyjście ewakuacyjne	Śluza	5	Kontaktron	Przekaźnik	Alarm	6	Kontaktron	Przekaźnik	Buzzer	7	Kontaktron	Alarm	Buzzer	8	Wyjście ewakuacyjne	Śluza	Buzzer	9	Karta+KOD	Śluza	Przekaźnik
	Prog Input	AUX I/O 1	AUX I/O 2																																											
0	Przycisk wyjścia	Kontaktron	Alarm																																											
1	Przycisk wyjścia	Kontaktron	Buzzer																																											
2	Przycisk wyjścia	Kontaktron	Śluza																																											
3	Przycisk wyjścia	Kontaktron	SmartLock																																											
4	Przycisk wyjścia	Wyjście ewakuacyjne	Śluza																																											
5	Kontaktron	Przekaźnik	Alarm																																											
6	Kontaktron	Przekaźnik	Buzzer																																											
7	Kontaktron	Alarm	Buzzer																																											
8	Wyjście ewakuacyjne	Śluza	Buzzer																																											
9	Karta+KOD	Śluza	Przekaźnik																																											
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, dla których obowiązuje wybrany zestaw funkcji																																												
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.																																												

Dodawanie serii kart dla drugiego przejścia:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	70	Dodanie serii kart dla 2. przejścia <i>(jedno z AUX I/O musi mieć zaprogramowaną funkcję 12)</i>
2	Przyłożyć kartę do czytnika	Pierwsza karta z serii (najniższy numer)
3	Przyłożyć kartę do czytnika	Ostatnia karta z serii (najwyższy numer)
4	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będzie uprawniona seria kart
5	Nacisnąć ✓	Koniec operacji. Uwaga: podczas wczytywania kart do pamięci buzzer piszczy.

Dodawanie kodu dla drugiego przejścia:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	71	Dodanie kodów (moduły z czytnikiem i klawiaturą: włączyć opcję40) <i>(jedno z AUX I/O musi mieć zaprogramowaną funkcję 12)</i>
2	0001-9999	4-6 cyfr kodu
3	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będzie uprawniony kod
4	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Dodawanie karty i kodu dla drugiego przejścia:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	72	Dodanie (moduły z czytnikiem i klawiaturą: włączyć opcję39) <i>(jedno z AUX I/O musi mieć zaprogramowaną funkcję 12)</i>
2	Przyłożyć kartę do czytnika	
3	0001-9999	4-6 cyfr kodu
4	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będzie uprawniona karta+kod
5	Nacisnąć ✓	Koniec operacji.

Dodawanie dowolnej karty dla drugiego przejścia:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	73	Dodanie karty <i>(jedno z AUX I/O musi mieć zaprogramowaną funkcję 12)</i>
2	Wprowadzić 1-8 (opcja)*	Wybór przejść, do których otwierania będą uprawnione dodane karty
3	Nacisnąć ✓	
4	Przyłożyć kartę do czytnika	Dodanie karty
5	Przyłożyć kartę	Opcjonalnie – można dodawać kolejne karty
6	Nacisnąć ✓	Koniec operacji dodawania kart.

Programowanie systemów sieciowych

Czujniki ACTSmart można połączyć w sieć (max 8 czytników). Sposób łączenia – patrz rysunek „Instalacja sieciowa ACTSmart”.

Programowanie numerów przejść

Każde przejście zainstalowane w sieci ACTSmart musi mieć zaprogramowany unikalny numer sieciowy (1-8).

Wskazanie kontrolera Master

W sieci ACTSmart jeden kontroler jest kontrolerem nadrzędnym (Master), pozostałe są podrzędne (Slave). Spośród kontrolerów należy wybrać **jeden**, który będzie kontrolerem Master, ten kontroler będzie służył do programowania wszystkich parametrów systemu. Musi to być kontroler z podłączoną klawiaturą i czytnikiem. Kontroler Master automatycznie otrzymuje numer 1. Pozostałe kontrolery (przejścia 2-8) automatycznie będą pracowały w trybie Slave. Kontrolerów Slave nie można programować (można tylko wykonać powrót do nastaw fabrycznych).

Na wybranym kontrolerze należy wejść do trybu programowania. Nacisnąć klawisze 3,8 i następnie 1 – ustawia kontroler do pracy w trybie Master. Pozostałym kontrolerom należy przyporządkować numery, zgodnie z procedurą opisaną poniżej:

Numerowanie przejść:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	60	Numerowanie przejść
2		Wszystkie kontrolery, które nie mają zaprogramowanego numeru piszczałki. Liczba piśnień jest numerem przejścia, jaki będzie właśnie przydzielany (np. w przypadku wyboru przejścia, które będzie miało nr 5, wszystkie dotychczas nie zanumerowane kontrolery piszczałką po 5 razy).
3	Zbliżyć kartę lub wprowadzić kod na wybranym przejściu Slave	Przejście, na którym wykonano odczyt uprawnień otrzyma wskazany numer. Kontroler przestaje piszczeć.
4		Powtórzyć krok 2 i 3 aż do zanumerowania wszystkich przejść
5	Nacisnąć ✓ na przejściu Master	Koniec programowania numerów przejść

Programowanie systemu sieciowego

Po nadaniu numerów wszystkim przejściom należy zaprogramować system. Programowanie przeprowadza się w sposób podobny, jak opisane wcześniej programowanie samodzielnego kontrolera. W przypadku kroków programowych oznaczonych „(opcja)*” należy dokonać wyboru przejść, dla których będą obowiązywały wpisane nastawy. Ominięcie kroku „(opcja)*” spowoduje przypisanie nastaw do wszystkich przejść systemu.

Sprawdzenie zaprogramowanych numerów sieciowych

Poniżej przedstawiono 2 sposoby sprawdzania numeracji poszczególnych przejść. Zaleca się sprawdzenie numeracji – oprócz weryfikacji numerów zostanie sprawdzona komunikacja sieciowa pomiędzy kontrolerem Master i kontrolerami Slave.

Znajdowanie przejścia o wybranym numerze:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	61	Odnajdowanie przejścia
2	1-8	Wprowadzić numer poszukiwanego przejścia. Kontroler sterujący przejściem o wskazanym numerze zaczyna piszczeć.
3	Nacisnąć dowolny klawisz lub zbliżyć kartę	Kontroler przestaje piszczeć

Sprawdzenie numerów wszystkich przejść:

Krok	Wprowadzić z klawiatury:	Opis
1	62	Sprawdzenie numeracji
2	Nacisnąć ✓	Wszystkie kontrolery piszczałką. Ilość piśnień określa numer przejścia.
3	Nacisnąć dowolny klawisz lub zbliżyć kartę na kolejnych przejściach	Kontroler przestaje piszczeć

Dodawanie kontrolera Slave

Aby dodać kontroler Slave, wystarczy przywrócić mu nastawy fabryczne, a następnie za pomocą kontrolera Master nadać numer nowo zainstalowanemu kontrolerowi (zgodnie z opisaną wcześniej procedurą numerowania).

Usuwanie kontrolera Slave

Wystarczy po prostu odłączyć kontroler od magistrali sieciowej.

Wymiana kontrolera Slave

Kolejno: odłączyć „stary” kontroler, podłączyć „nowy”, przywrócić w nowym nastawy fabryczne, za pomocą kontrolera Master zaprogramować ponownie numer przejścia.

Wymiana kontrolera Master

W miejsce wymienianego kontrolera Master należy zainstalować jeden z działających w sieci kontrolerów Slave (nie znikną informacje o uprawnieniach) i ustawić go w tryb Master.

W miejsce zabranego kontrolera Slave zainstalować nowy (patrz: *wymiana kontrolera Slave*, powyżej).

Powrót do nastaw fabrycznych

Wprowadzić kod programowania, następnie 8 0 i nacisnąć klawisz ✓. Przywrócenie nastaw w kontrolerze Master spowoduje przywrócenie nastaw również wszystkich kontrolerów Slave pracujących w sieci. Przywrócenie nastaw w kontrolerze Slave dotyczy tylko tego kontrolera.

Gdy nie jest znany kod programowania, należy włączyć zasilanie kontrolera z otwartą pętlą antysabotażową (wymontować płytkę z obudowy lub odkręcić obudowę od ściany), jednocześnie naciskając klawisz ✕. Kod programowania powróci do wartości (9999).

Przywracanie nastaw trwa 3-4 sekundy. W tym czasie buzzer emituje ciągły dźwięk.

Programowanie ACTSmart bez klawiatury

Aby zaprogramować ACTSmart nie wyposażony w klawiaturę, jedną kartę należy uczynić Kartą Programującą. Może to być dowolna karta zbliżeniowa. W przypadku posiadania serii kolejno numerowanych kart, Kartą Programującą powinna być pierwsza z serii (o najniższym numerze).

Aby wprowadzić do systemu kartę programującą należy włączyć zasilanie kontrolera z otwartą pętlą antysabotażową (wymontować płytkę z obudowy lub odkręcić obudowę od ściany), i szybko dwukrotnie zbliżyć kartę do czytnika.

Dodawanie kart:

Krok	Zbliżyć:	Opis
1	Kartę Programującą	Procedura dodania karty
2	Kartę	Dodawana karta
3		W razie potrzeby dodania kolejnych kart – powtarzać kroki 1 i 2

Usuwanie karty:

Krok	Zbliżyć:	Opis
1	Kartę Programującą	
2	Kartę Programującą	Procedura usuwania kart
3	Kartę	Usuwana karta
4		W razie potrzeby usunięcia kolejnych kart – powtarzać kroki 1 do 3

Programowanie czasu zwolnienia blokady:

Krok	Zbliżyć:	Opis
1	Kartę Programującą	
2	Kartę Programującą	
3	Kartę Programującą	Odczekać 4 sekundy, aż buzzer zacznie sygnalizować odliczanie czasu... odczekać żądany czas.
4	Kartę Programującą	Buzzer wyłącza się – czas ustawiony.

Powrót do nastaw fabrycznych:

Krok	Zbliżyć:	Opis
1	Kartę Programującą	
2	Kartę Programującą	
3	Kartę Programującą	
4	Kartę Programującą	Buzzer zaczyna emitować przerywane dźwięki ostrzegawcze. LED błyska na czerwono
5	Kartę (inną niż Programującą)	Powrót do nastaw fabrycznych. <i>Uwaga:</i> Należy ponownie ustalić kartę programującą

